

Taken Computerbediener

De computerbediener is verantwoordelijk voor de goede invoer en uitvoer op de computer, wat resulteert in de uitslag van de gespeelde wedstrijd.

De volgende zaken worden door haar/hem uitgevoerd c.q. begeleid:

- ***Vóór aanvang van de clubavond***

- Computer op de dag van de zitting controleren op updates (Windows) en deze zo nodig installeren.

- ***Vóór het spelen:***

- Is rond 19.00 uur aanwezig,
- Zet stekkerdoos, computer, printer, snijapparaat, kastje met Bridgemates en de klok op de computertafel.
- Sluit de stekkerdoos, de computer, het basisstation en de printer aan.
- Sluit de klok aan en let op (na de Mami of andere bridgedrive) dat de klok ingesteld is op de juiste rondetijd (30 minuten).
- Maakt volgens instructie een nieuwe zitting aan en voert, na ontvangst van de spelerslijst van het afmeldadres, de paren van die avond in.
- Let op eventuele stilzit, combiparen en invallers of combitafel!
- Print de nieuwe spelerslijst en de loopbriefjes en overhandigt deze aan de zaalleider.
- Importeert de spelverdelingen. Het bestand hiervan staat in de map "Spelverdelingen" op het Bureaublad van de clubcomputer.
- Vraagt onmiddellijk voor aanvang aan de zaalleider of er nog mutaties zijn en voert deze zo nodig in.
- Initieert de Bridgemates en controleert of de Bridgemates contact hebben met het basisstation.
- Deelt de Bridgemates uit.

- ***Na afloop van de laatste ronde:***

- Controleert op de computer of alle Bridgemates compleet ingevoerd zijn.
- Zorgt voor controle op onwaarschijnlijke contracten en/of ontbrekende scores en past deze aan in samenspraak met de aanwezige arbiter.
- Voert eventuele correcties op grond van ingeleverde briefjes in.
- Laat het programma de uitslag berekenen.
- Print de uitslag van de avond en geeft deze aan de zaalleider.
- Print de persoonlijke overzichten per paar en snijdt deze en geeft deze aan de zaalleider.

- ***Na afloop van de speelavond:***

- Verstuurt de uitslag naar de NBB.
- Maakt een back-up van de zitting van die avond en slaat deze op in de map "OneDrive" op de clubcomputer.
- Opent de map "OneDrive" zodat de nieuwe back-up in de Cloud wordt opgeslagen (kost even tijd).
- Ruimt de computer, de Bridgemates en alle bijbehorende attributen en de klok op.
- Overlegt, bij wisseling, met de volgende computeraar over het meenemen van de computer.